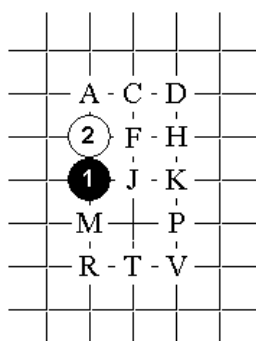


ГЛАВА 4. ДЕБЮТЫ РЭНДЗЮ

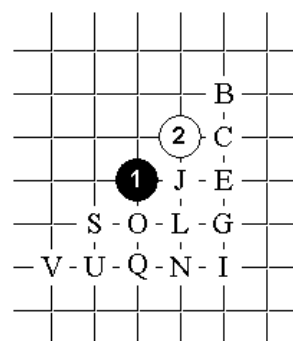
Для успешной игры в рэндзю дебюты имеют очень большое значение, гораздо большее, чем, например, в шахматах. Часто ошибка в первых пяти – одиннадцати ходах оказывается роковой.

СОВЕТ НАЧИНАЮЩЕМУ. Постарайтесь выучить все основные варианты хотя бы до 10-го хода. Чаще играйте разные дебюты в тренировочных партиях.

Основными в рэндзю называются 24 дебюта. Они классифицируются по 2-му и 3-му ходам в партии. Второй ход (ход белых) делается вплотную к центральному (первому) камню. Поэтому, объединяя симметричные варианты, получаем так называемые **вертикальные** и **диагональные** дебюты (сокращенно «В» и «Д»). Третий ход в партии (ход черных) делается в пределах так называемого центрального квадрата 5х5 пунктов, т.е. не далее двух пунктов от центра игрового поля.



вертикальные



диагональные

Тринадцатые дебюты (помечены на диаграммах буквой **V**) не относятся к числу основных дебютов.

Номер варианта возможного 3-го хода и соответствует номеру вертикального или диагонального дебюта. Все основные дебюты имеют собственные имена (в игровой практике они используются редко: чаще говорят «4В», а не «Цветок»).

В приводимых ниже 22-х дебютах (2В, 2Д и 6В, 6Д рассматриваются совместно, парами) варианты не анализируются (как было в предыдущем издании этой книги).

Сейчас гораздо удобнее использовать Классификатор Дебютов Рэндзю – **КДР** (Renju Opening Classifier – **ROC**).

Последние диаграммы показаны в соответствии с КДР: КДР можно скачать с RIF WWW-Page: <http://www.lemes.se/renju/roc/renbase.htm>¹

Дебюты различны по степени выгоды для черных. Наиболее выгодные (хотя такое деление в общем-то условно) помечены тремя звездочками (***), наименее выгодные – одной (*), остальные – двумя звездочками (**).

Теоретические анализы можно найти в книге «Звон камней» (английское название – «Click of the Stones»)².

Для уравнивания шансов игроков в официальных соревнованиях применяются различные регламенты игры в дебюте и в партии:

¹ Официальный сайт RIF с 2001 года: <http://renju.nu> – Прим. перев.

² См. примечание 7 на стр.7 данного издания. – Прим. перев.

1. Для начинающих рэндзистов, имеющих квалификацию ниже 5 – 8 кю, регламенты следующие:

- а) на обдумывание ходов один час на партию каждому сопернику;
- б) свободная система выбора дебюта.

2. Регламенты официальных турниров (правила RIF):

- а) Соперники начинают партию в качестве пробных (tentative) черных и белых.
- б) tentative-белые делают второй ход, выбирая вертикальный или диагональный дебют.
- в) tentative-черные делают третий ход, выбирая один из основных дебютов¹.
- г) tentative-белые имеют право сменить цвет камней.
- д) Соперник, который теперь играет белыми, делает четвертый ход.
- е) Черные делают два асимметричных пятых хода (альтернативный 5-й).
- ж) Белые выбирают один из пятых ходов и делают шестой ход.

После этого партия продолжается как обычно.

Основные дебюты

| | |
|---|---|
| A | 1В – «Холодная звезда» (***) |
| B | 1Д – «Астероид» (*) |
| C | 2Д – «Ущелье» и 2В – «Долина» (**) |
| D | 3В – «Далекая звезда» (*) |
| E | 3Д – «Константа» (***) |
| F | 4В – «Цветок» (***) |
| G | 4Д – «Вода» (***) |
| H | 5В – «Остаток» (**) |
| I | 5Д – «Метеор» (*) |
| J | 6В – «Дождь» и 6Д – «Туча» (**) |
| K | 7В – «Золотая звезда» (***) |
| L | 7Д – «Бухта» (***) |
| M | 8В – «Сосна» (*) |
| N | 8Д – «Шторм» (**) |
| O | 9Д – «Серебряный месяц» (**) |
| Q | 10Д – «Сияние» (**) ² |
| P | 10В – «Новолуние» (**) |
| R | 11В – «Счастливая звезда» (***) ³ |
| S | 11Д – «Косогор» и 9В – «Холм» (**) ⁴ |
| T | 12В – «Гора» (**) |
| U | 12Д – «Слава» (***) |

¹ Сейчас – черные ставят сразу три хода, предлагая один из дебютов. Белые на четвертом ходу имеют возможность сделать реверс (поменять цвет). – Прим. перев.

² Ой трудно белым в этом дебюте, особенно по переписке... вернее было бы поставить три звездочки... – Прим. перев.

³ По нынешним оценкам преимущество черных в этом дебюте далеко не столь очевидно. – Прим. перев.

⁴ А здесь – наоборот: скорее три звездочки. – Прим. перев.